

JChatHqb

Dalla cartella principale del programma JContestLogHqb eseguire il file JChatHqb.jar, al primo avvio ci verrà chiesto di inserire i dati per la connessione alla chat di ON4KST e di riavviare il programma.



fig. 1

Per la configurazione iniziale selezionare la voce “Configura-Dati Generali” ed inserire nella successiva finestra (fig. 1) l’utente e la password per l’accesso alla chat, il nostro locatore ed un valore numerico nel campo QRB-Max. (esempio: con valore 1000 verranno mostrati solo i messaggi di stazioni con qrb non superiore ai 1000 km dal nostro locatore)

Una volta terminata la procedura di configurazione riavviamo il programma e menu “Gestione” selezioniamo la stanza della chat interessata (fig.2)



fig. 2

Una volta connesso alla stanza la maschera principale si presenta come in fig. 3, dove nella finestra centrale troviamo tutti i messaggi esclusi quelli personali e diretti a noi contenuti nella finestra più in basso, nella colonna di destra troviamo l’elenco dei partecipanti alla chat mentre nella parte in basso a destra troviamo

una serie di pulsanti, configurabili tramite la voce del menu “Configura-macro”, con i quali è possibile generare messaggi precompilati.

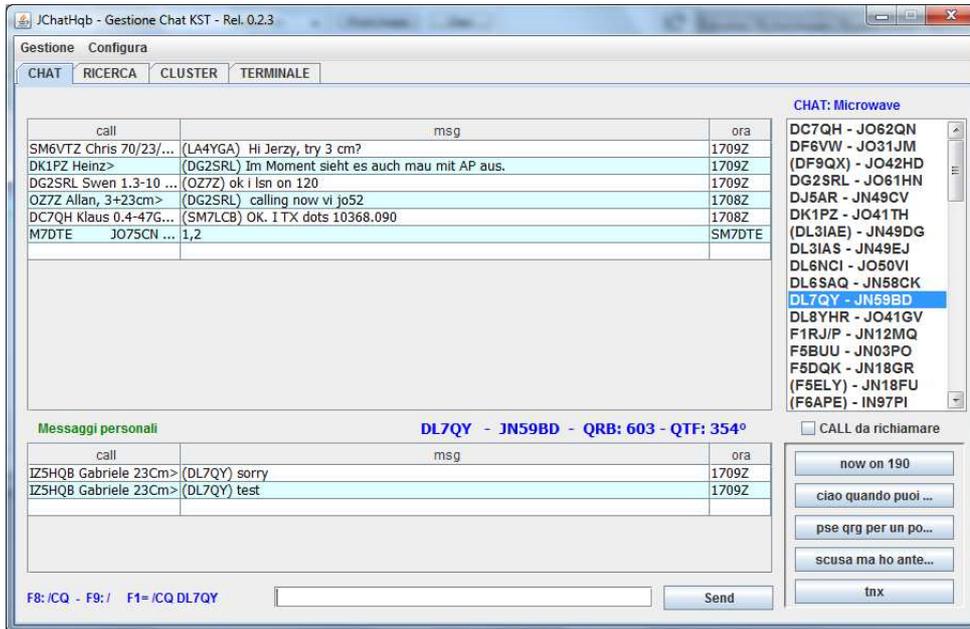


fig.3

Selezionando un nominativo nella colonna di destra e cliccando il tasto destro del mouse si apre un menù come in fig. 4

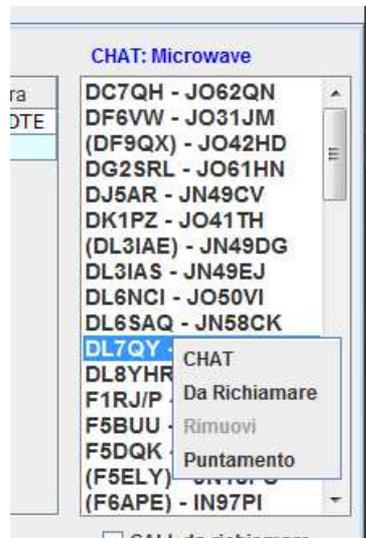


fig. 4

Scegliendo la voce “CHAT” il software posizionerà il cursore nella casella in fondo alla maschera principale (fig. 3) pronto per inviare un messaggio al call selezionato, inoltre mostrerà nella parte centrale i dati del locatore, distanza e puntamento (scritta in blue tra le due finestre).

Possiamo selezionare un nominativo anche fendo doppio click sul call nella finestra principale del programma, quella contenete tutti i messaggi.