

JContestLogHQB

Installazione

Requisiti di sistema

Sistema operativo:

- W-XP / W7 / W8 / W8.1 / W10
- Ubuntu 14.04 32bit o superiore
- OS Mac (sperimentale)

NB: sono stati fatti dei test di funzionamento su sistema OS Mac con risultati discreti, attualmente il software soffre su questo sistema di alcune latenza nell'esecuzione delle ricerche dei nominativi.

Java Machine: oracle java rel. 1.7 o sup

Il programma JContestLogHQB stato sviluppato in java, questo permette il suo utilizzo senza alcuna installazione, basta scaricare l'ultima versione dal sito <http://iz5hqb.wordpress.com>, scompattare il file zip e poi eseguire il file denominato run.bat;

è possibile copiare e far funzionare il tutto anche da chiave USB.

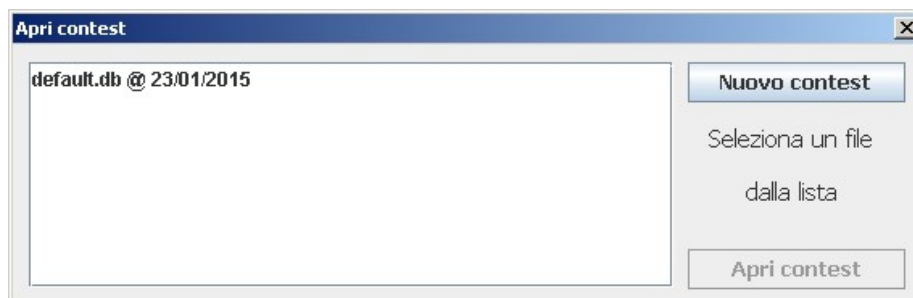
NB: Su linux il comando da terminale è “java -jar JContestLogHqb.jar”.

Disclaimer * Leggere con attenzione *****

IL PROGRAMMA E' DI LIBERO USO E UTILIZZO PER SCOPI DILETTANTISTICI E RADIOAMATORIALI, SENZA SCOPO DI LUCRO. L'autore non si assume alcuna responsabilità per eventuali danni causati, direttamente o indirettamente, utilizzando il programma. Si declina altresì ogni responsabilità in merito al possibile uso distorto del programma ed a eventuali conseguenze negative che da questo uso dovessero scaturire. L'utente riconosce che l'utilizzo del programma avviene a proprio esclusivo rischio. Il programma viene fornito così come è, non viene inoltre offerta alcuna garanzia, che il programma sia sicuro o privo di errori. Nel caso in cui l'utente non concordi su quanto affermato è invitato ad NON utilizzare il programma.

Utilizzo del Programma

All'avvio il programma mostra la maschera per la creazione di un nuovo contest o la selezione di uno già presente



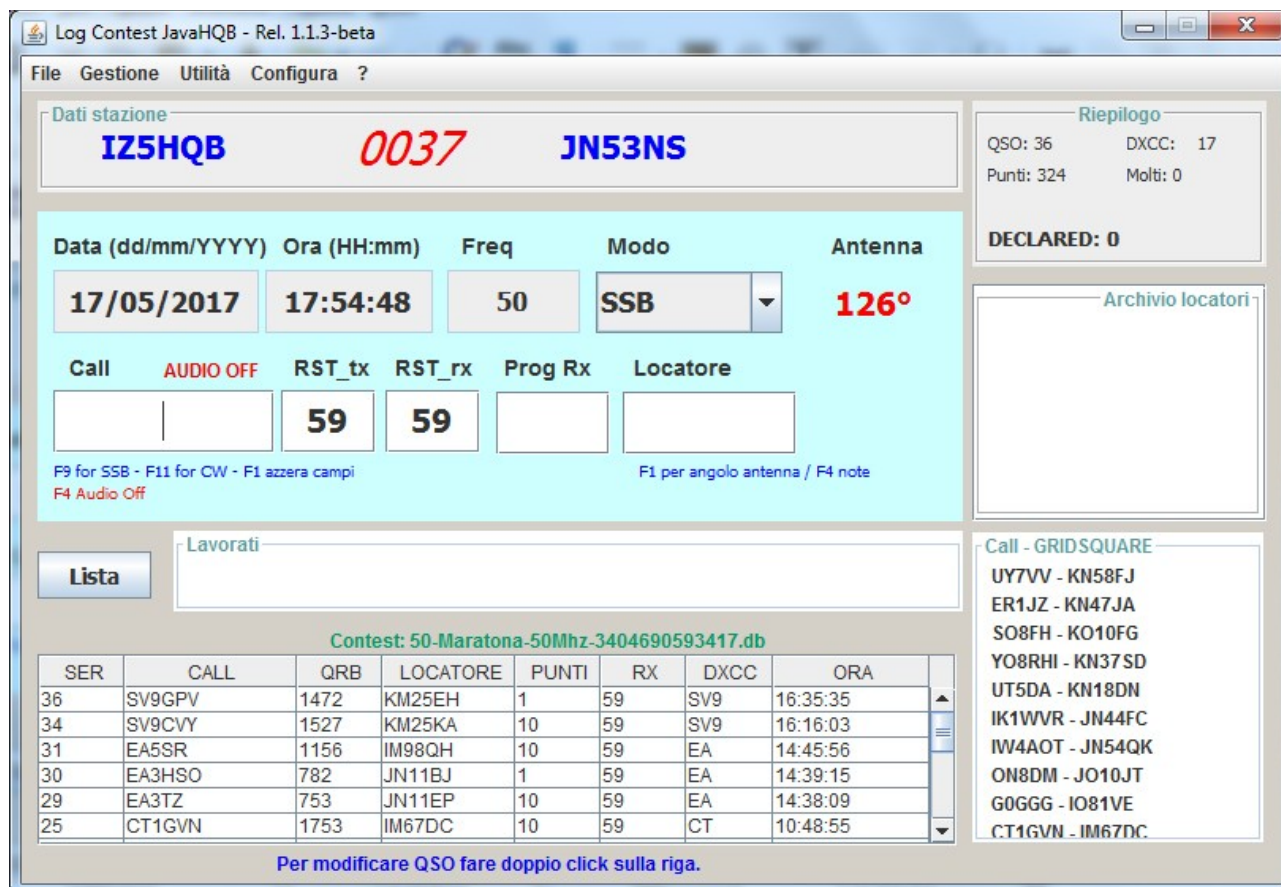
selezionando il pulsante “Nuovo contest” si aprirà la finestra sottostante da dove per prima cosa deve essere selezionato il tipo contest, tra i vari disponibili, poi si compila il campo nome del contest e si inseriscono tutti i restanti dati, come locatore, nominativo, frequenza ed eventuali codici previsti (cod. sezione, fascia ecc.).

Al termine confermare il tutto mediante il pulsante “Ok”.



Ora si apre la finestra principale del programma con la quale sarà possibile immettere i nostri QSO; è possibile procedere all'inserimento dei dati in tempo reale o in modalità differita, ovvero in data successiva.

Per la seconda ipotesi bisogna selezionare dal **Menu Configura** la voce “**Post Contest**”, inoltre dallo stesso menù è possibile disabilitare l'inserimento automatico dei locatori recuperati dall'archivio locale.



Se si è scelto l'inserimento dei QSO differito, digitare nel campo acquisito dall'orologio del PC, la data e gli orari effettivi, rispettando il formato indicato nelle etichette dei campi.

Il programma, durante la digitazione del call, suggerisce un locatore del corrispondente, se conosciuto nel database; se questo è inesatto correggerlo, altrimenti accettare quello proposto; è possibile disabilitare la funzione mediante l'apposita voce del **Menu Configura** la voce “**No Locatore**”, in questo modo pur eseguendo la ricerca non inserisce automaticamente il locatore nell'apposito campo.

Inoltre è possibile escludere anche la ricerca incrementale del call nell'archivio mediante l'apposita voce del **Menu Configura** la voce “**No Ricerca Locatore**”, questa funzione risulta necessaria in quelle macchine un po datate con poca ram nella quali la ricerca porta ad un significativo rallentamento del programma. La ricerca avviene solo quando il cursore viene spostato, mediante il tasto tab o enter, nel campo del numero progressivo e se positiva inserisce automaticamente il locatore nell'apposito campo.

Per disabilitare completamente la ricerca dei locatori devono essere spuntate entrambi le voci del menu di cui sopra.

Selezionando una riga nella finestra “Archivio/locatori” è possibile inserire il locatore selezionato nell'apposito campo utilizzando il tasto destro del mouse.

Se il nominativo digitato è presente nell'archivio dei conosciuti il programma calcola automaticamente, utilizzando il locatore contenuto nella lista, l'angolo di puntamento dell'antenna indicandolo in rosso a destra della casella Modo (vedi figura). Diversamente è possibile conoscere

l'angolo di puntamento utilizzando il tasto funzione **F1** dopo aver inserito il locatore nell'apposito campo.

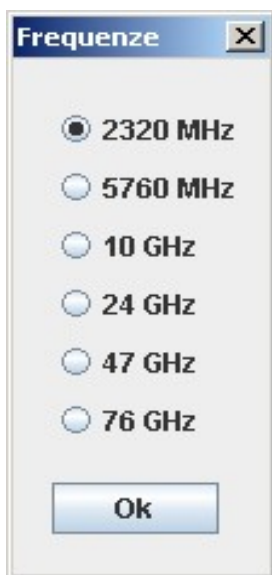
Durante la digitazione del nominativo nel campo CALL il programma effettua in automatico una ricerca nell'archivio dei qso già registrati mostrando i nominativi simili nella finestra sottostante denominata "Lavorati"; è possibile ricercare nella stessa maniera anche i locatori che verranno mostrati abbinati al relativo call. Entrambi le ricerche si estendono anche nell'archivio locale dei locatori. *Unica accortezza nel caso di ricerca del locatore prima di inserire un nuovo qso bisogna usare il tasto funzione **F1** per azzerare completamente i campi.*

Per avanzare da un campo al successivo si può usare o il TAB o il tasto Enter, quest'ultimo da preferire; inoltre non è necessario scrivere i dati in maiuscolo il programma li trasforma automaticamente, come pure non è necessario scrivere "001" ma basta "1".

Nel campo "CALL" il programma converte automaticamente il carattere "\" in "/" come nel famoso programma TacLog.

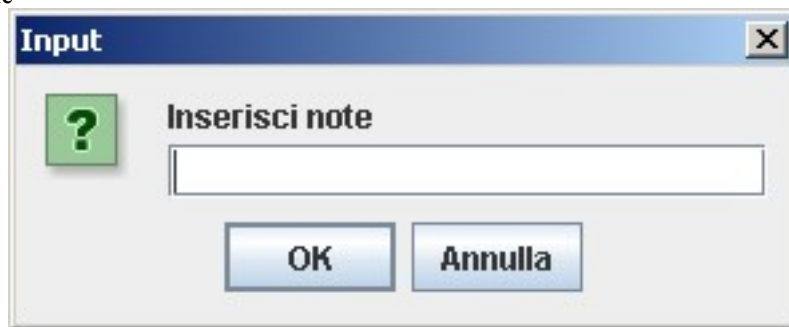
NB: si consiglia di usare il tasto denominato BACKSPACE per cancellare i singoli caratteri digitati nel campo CALL o il tasto funzione F1 per ripulire tutti i campi della maschera, questo per evitare eventuali errori di ricerca nel db dei qso. Inoltre si sconsiglia l'uso del copia/incolla con il mouse in quanto può causare il blocco del programma.

Quindi ricapitolando nel campo CALL deve essere usato il tasto F1 per azzerare l'intero qso ripulendo anche tutti gli altri campi, mentre per qualsiasi correzione del nominativo digitato deve essere usato il tasto BACKSPACE;



Utilizzando il tasto funzione **F5** nel campo CALL nei contest multi banda, (IAC SHF, LOG Generico, IARU ATV, Sezione SHF, Vecchiacchi SHF e SUP), il programma mostra la finestra per il cambio frequenza/banda

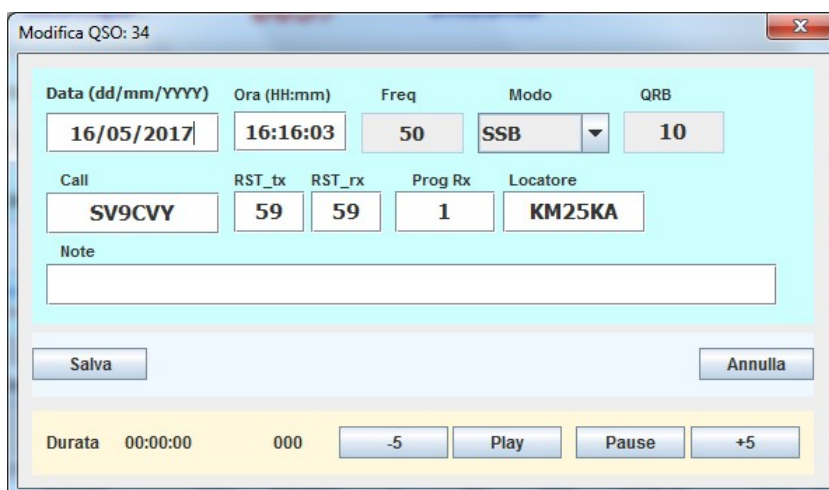
Utilizzando il tasto funzione **F4** nel campo LOCATORE è possibile inserire delle note sul qso prima di salvarlo. Il programma apre una maschera dove sarà possibile digitare fino a 250 caratteri di testo.



Se è necessario correggere qualche dato nel qso registrato, cliccando sopra la riga del QSO corrispondente nella lista in basso della maschera, si aprirà automaticamente la finestra di correzione: modificare i dati e salvare. Il ricalcolo del QRB, in caso di correzione del locatore, è automatico. Comunque è presente un comando di **Ricalcolo log** nel **Menu Utilità**.

Qualora il qso selezionato per la modifica corrisponde anche all'ultimo collegamento effettuato, il programma abilita nella maschera il pulsante **Elimina** mediante il quale è possibile cancellare il qso dall'archivio. Automaticamente verrà aggiornato anche il progressivo portandolo indietro di uno.

Da questa maschera è possibile inoltre riascoltare la registrazione del qso mediante la pulsantiera in basso, che viene abilitata automaticamente se esiste il file audio del qso richiamato. *Per l'attivazione della registrazione vedi capitolo dedicato.*



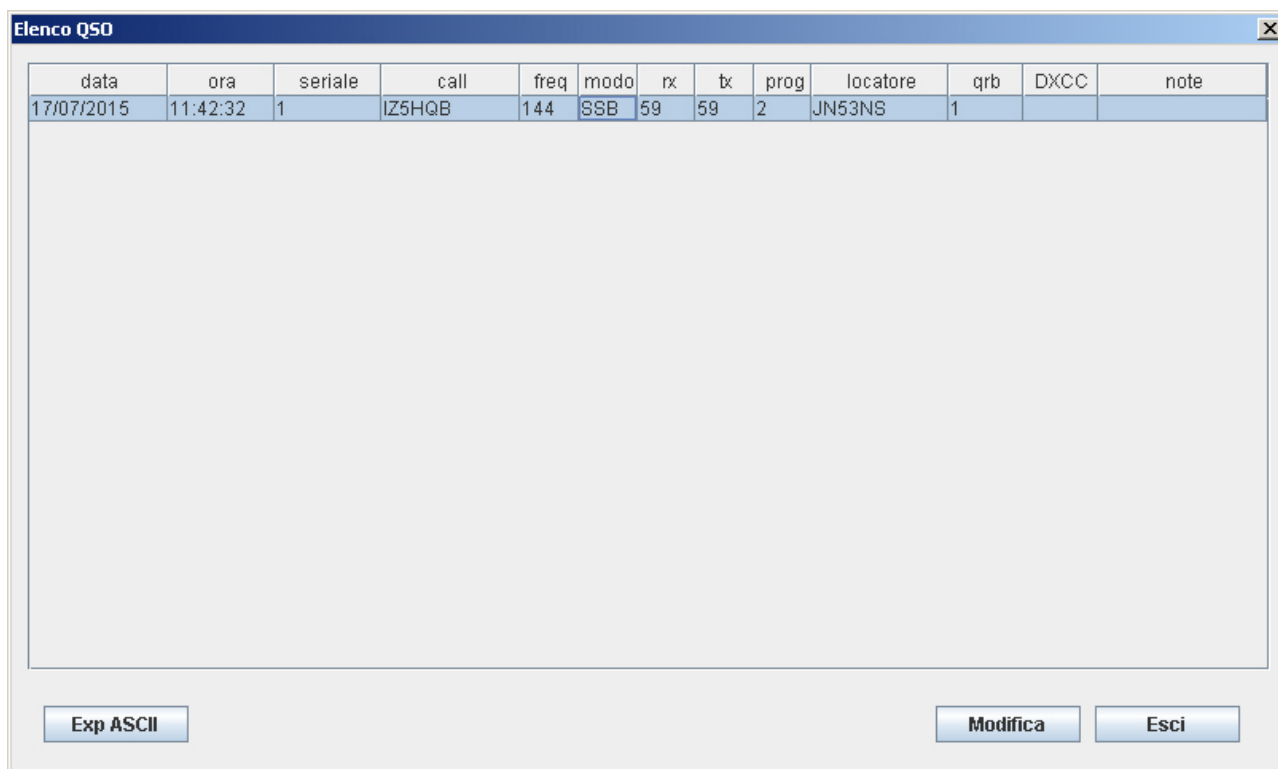
Per i contest IAC-SHF o Multi banda sarà presente, nella maschera di modifica, il pulsante **FREQ** che permetterà il cambio di frequenza/banda.

ATTENZIONE: Nei contest multi banda con numero progressivo separato per banda non è possibile modificare la banda per non alterare i progressivi assegnati durante la registrazione dei qso. In caso di errore è necessario eliminare il qso, se possibile, e reinserirlo nella banda corretta.

Il pulsante **‘Lista** presente nella maschera principale



permette di aprire una nuova maschera nella quale sono mostrati tutti i collegamenti registrati (per i contest multi banda solo quelli della banda attiva nella maschera principale). Da questa maschera è possibile procedere alla modifica del singolo qso, dopo aver selezionato la riga interessata, mediante il pulsante **Modifica**.



Uscendo da questa maschera il programma ci chiederà se vogliamo procedere al ricalcolo del punteggio del log, scegliendo **SI** ci verrà mostrata la sottostante maschera mediante la quale è possibile visualizzare l'andamento della procedura. Si raccomanda di non chiudere la maschera prima del termine causa la compromissione dei dati del log.



La stessa maschera verrà mostrata anche scegliendo la voce ricalcolo dal menu Utilità. Inoltre è possibile, sempre dal menu utilità, procedere anche al ricalcolo delle entità dxcc nel caso di contest in cui siano previste come moltiplicatori (es. Maratona 50 Mhz)

Cancellazione file log

Dal menù “**File / cancella log db**” è possibile eliminare i file contenuti nella cartella “db” del programma, questi sono i file generati ogni volta che creiamo un nuovo contest. La voce apre una maschera simile a quella che si utilizza per aprire un vecchio log dalla quale si seleziona il db interessato per eliminarlo con l’apposito pulsante “Cancella”.

Si raccomanda di utilizzare tale procedura con attenzione in quanto una volta eliminato il file non sarà più possibile recuperare i dati di quel contest.

Registrazione e riascolto QSO

E' possibile registrare l'audio della radio su file per poter riascoltare ogni singolo qso in un secondo momento, ad esempio per fare dei controlli su QSO di cui non siamo sicuri.

Per l’acquisizione del segnale audio è sufficiente collegare l’uscita della radio all’ingresso (line-in/Mic) della scheda audio del proprio PC; è consigliabile frapporre sul cavetto tra la radio ed il Computer un piccolo trasformatore audio 1:1 (simile al sistema delle interfacce per i modi digitali) per evitare possibili rientri di RF nell’audio.

Il software genera singoli file audio nominandoli secondo lo schema “**progressivo_call_frequenza**”, i file vengono salvati in una sotto cartella avente lo stesso nome del contest contenuta nella cartella “audio” del programma.

Dal menù “**Configura**” si abilita la registrazione, poi si seleziona la modalità tra le opzioni “Tutto il contest” o “Singolo qso”:

- **Tutto il contest:** selezionando questa opzione il programma rimarrà sempre in registrazione anche dopo aver salvato il qso; la prima volta la registrazione si avvia o digitando un carattere nel campo CALL o mediante la pressione del **tasto F4** quando il cursore si trova nello stesso campo.
- **Singolo qso:** con questa modalità il programma inizierà a registrare appena viene inserito il primo carattere nel campo CALL o mediante la pressione del **tasto F4** e termina con il salvataggio del qso, per poi riprendere la registrazione solo alla digitazione del successivo nominativo. La registrazione si interrompe automaticamente quando azzeriamo il campo CALL mediante il **tasto F1**.

Mediante il **tasto funzione F4** è possibile, come sopra descritto, interrompere o avviare la registrazione.

Il riascolto delle registrazioni è possibile tramite il form per la modifica dei qso (vedi capitolo modifica qso) nel quale apparirà nella parte bassa una maschera con i classici pulsanti di un player audio con l’aggiunta di due pulsanti (-5 / +5) che permettono lo spostamento avanti ed indietro di 5 secondi.

La stessa pulsantiera è presente anche in basso alla finestra “Lista QSO”, qui possiamo procedere al riascolto selezionando la riga del qso.

Esportazione / Importazione dati

Esportazione

Mediante il menù **Gestione-Esporta** è possibile procedere alla generazione dei file EDI, CABRILLO, ADI ed ADIF selezionando la rispettiva voce.

La figura sottostante mostra la maschera per l'inserimento delle informazioni necessarie alla corretta generazione del file EDI da inviare al contest manager a fine contest.

I campi contrassegnati dalle etichette di colore rosso sono **obbligatori**, in quanto sono i dati minimi da indicare per una corretta generazione del file edi.

Dati riepilogo contest

Dati stazione

Call Nome operatore Locatore

Indirizzo Città

CAP e-Mail Country

Dati contest

Nome contest **Categoria** **Call del contest** **I-QRP - MQC**

Data inizio **Data fine** **Locatore del contest**

(dd/mm/yy) (dd/mm/yy)

Località del contest Operatori

Trasmettitore Ricevitore Potenza Watt

Sistema di antenna Altezza da terra Altezza dal mare

SOAPBOX

Export **Exit**

Nel campo “**Categoria**” dovrà essere indicata la categoria così come indicata nei regolamenti dei contest. Per il solo contest IAC, viene compilato automaticamente con l’esatta codifica della categoria.

IZ5HQB – By Gabriele

Il campo “**Data inizio contest**”, una volta inserito il valore nel modo corretto (gg / mm / aa), questo viene automaticamente duplicato nel campo successivo, di fine contest. Se la gara prevede una durata superiore al giorno, è sufficiente correggerlo.

Il campo “**Locator del contest**” risulta disabilitato, la sua eventuale modifica dovrà essere effettuata mediante la maschera ottenuta dal menù **Gestione-Dati-Contest**.

Importazione

Mediante il menù **Gestione-Importa** è possibile procedere all’importazione di file EDI o ADI/ADIF (se abilitato) di precedenti log anche generati da altri software. Al termine dell’importazione il software aggiornerà automaticamente il punteggio ed il numero progressivo di qso.

NB:

- i file edi da importare dovranno essere copiati prima dell’importazione all’interno della sottocartella “edi” del programma.
- i file ADI/ADIF da importare dovranno essere copiati prima dell’importazione all’interno della sottocartella “adif” del programma.

Attenzione: l’importazione cancellerà completamente il log esistente sostituendolo con il contenuto del file importato.

Note Finali

Elenco dei tasti funzione utilizzabili nella maschera principale del programma:

- Tasti funzione nel campo “**CALL**”:
 - **F1** – azzera tutti i campi del qso
 - **F4** – attiva o disattiva la registrazione audio del qso
 - **F5** – permette di cambiare la frequenza (nei contest ove è prevista la multifrequenza).
 - **F7** - imposta la frequenza 432 MHz nel contest Veneto / imposta il modo SSB/CW nello IAC e nel PILE UP Contest
 - **F8** - imposta la frequenza 1296 MHz nel contest Veneto / imposta il modo CW/SSB nello IAC e nel PILE UP Contest
 - **F9** – seleziona il modo SSB.
 - **F11** - seleziona il modo CW.

- Tasti funzione nel campo “**LOCATOR**”:
 - **F1** - esegue il calcolo dell’angolo di puntamento dell’antenna
 - **F4** – apre la maschera per l’inserimento di eventuali note al QSO.
 - **F5** – Inserisce il moltiplicatore della Sezione ROMA nel contest Lazio

Elenco delle principali sottocartelle ed il loro contenuto:

- /adif/ - contiene i file adif da importare
- /edi/ - contiene i file edi da importare
- /audio/ - contiene le registrazione audio dei qso divise per contest
- /bkqso/ - contiene i file di testo con i dati dei qso dei singoli contest
- /db/ - contiene i file archivio dei contest

Elenco contest gestiti (rel. 1.1.6)

- Contest VHF / UHF / SHF Reg-1 con il calcolo del QRB - 1 punto a km
- Apulia VHF QRP
- Contest Veneto VHF (edizione 2018)
- Contest Veneto UHF/SHF (genera automaticamente i file edi divisi per banda)
- Contest VHF del SUD
- FD Ciociaria
- FD Sicilia 144 MHz
- IAC – in questo contest il programma inserisce in automatico il progressivo **1** nel campo **PROG**
- IAC SHF – in questo contest il programma inserisce in automatico il progressivo **1** nel campo **PROG** – genera singoli file edi per banda
- IAC – ATV edizione 2016 – raddoppia automaticamente il qrb in caso di inserimento del codice ricevuto nell'apposito campo
- IARU ATV
- Lazio 50 MHz
- Lazio 144 Mhz SSB
- Maratona 50 MHz – Sezione Firenze
- PILE UP Contest
- Sezioni VHF e UHF
- Sezione SHF
- Vecchiacchi VHF/UHF
- Vecchiacchi SHF e SUP
- Log Generico – una semplice gestione di qso dalle hf ai 70 cm nei classici modi di emissione

By IZ5HQB